#include<pic18.h>

void delay(int a)

{

int i,j;

for(i=0;i<a;i++)

{for(j=0;j<500;j++);}

}

void main()

{

char a;

TXSTA=0x24;

RCSTA=0x90;

SPBRG=129;

TRISB=0x08;

TRISC=0x80;

LATB3=0;

while(TXIF==0);

TXREG='r';

TXIF=0;

CANCONbits.REQOP2=1;

CANCONbits.ABAT=1;

while(CANSTATbits.OPMODE2==0);

MDSEL1=0;

MDSEL0=0;

BRGCON1=0x04;

BRGCON2=0xa4;

BRGCON3=0x04;

ENDRHI=1;

CANCONbits.REQOP2=0;

while(CANSTATbits.OPMODE2==1);

RXB0CON=0x60;

while((RXB0CON&0x80) ==0x80);

while(TXIF==0);

TXREG=RXB0D0;

delay(20);

while(1)

{

}

}